Частное учреждение образования

«Колледж бизнеса и права»

|  |
| --- |
| УТВЕРЖДАЮ  Заведующий  методическим кабинетом  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.В.Паскал  «\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_ |

|  |  |
| --- | --- |
| Специальность:  2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий» | Дисциплина: «Скриптовые языки программирования» |

**Лабораторная работа № 3**

**Инструкционно-технологическая карта**

Тема: Синтаксис и назначение команд alert, prompt, confirm, console.log в браузерной среде.

Цель: Изучить синтаксис и научится взаимодействовать с пользователем при помощи команд alert, prompt, confirm, console.log.

Время выполнения: 2 часа

# Порядок выполнения работы

1. Изучить теоретические сведения к лабораторной работе.
2. Реализовать алгоритм решения задачи.
3. Отлаженную, работающую программу сдать преподавателю. Работу программы показать с помощью самостоятельно разработанных тестов.
4. Ответить на контрольные вопросы.

# Теоретические сведения

## Alert

Эта функция показывает сообщение и ждёт, пока пользователь нажмёт кнопку «ОК».

Например:

alert("Hello");

Это небольшое окно с сообщением называется модальным окном. Понятие модальное означает, что пользователь не может взаимодействовать с интерфейсом остальной части страницы, нажимать на другие кнопки и т.д. до тех пор, пока взаимодействует с окном. В данном случае – пока не будет нажата кнопка «OK».

## **[Prompt](https://learn.javascript.ru/alert-prompt-confirm" \l "prompt)**

Функция **prompt** принимает два аргумента:

result = prompt(title, [default]);

Этот код отобразит модальное окно с текстом, полем для ввода текста и кнопками OK/Отмена.

**title**

Текст для отображения в окне.

**default**

Необязательный второй параметр, который устанавливает начальное значение в поле для текста в окне.

**Квадратные скобки в синтаксисе [...]**

Квадратные скобки вокруг **default** в описанном выше синтаксисе означают, что параметр факультативный, необязательный.

Пользователь может напечатать что-либо в поле ввода и нажать OK. Введённый текст будет присвоен переменной **result**. Пользователь также может отменить ввод нажатием на кнопку «Отмена» или нажав на клавишу **Esc**. В этом случае значением **result** станет **null**.

Вызов **prompt** возвращает текст, указанный в поле для ввода, или **null**, если ввод отменён пользователем.

Например:

let age = prompt('Сколько тебе лет?', 100);

alert(`Тебе ${age} лет!`); // Тебе 100 лет!

**Для IE: всегда устанавливайте значение по умолчанию**

Второй параметр является необязательным, но если не указать его, то Internet Explorer вставит строку **"undefined"** в поле для ввода.

Запустите код в Internet Explorer и посмотрите на результат:

let test = prompt("Test");

Чтобы **prompt** хорошо выглядел в IE, рекомендуется всегда указывать второй параметр:

let test = prompt("Test", ''); // <-- для IE

## confirm

Синтаксис:

result = confirm(question);

Функция**confirm** отображает модальное окно с текстом вопроса **question** и двумя кнопками: OK и Отмена.

Результат – **true**, если нажата кнопка OK. В других случаях – **false**.

Например:

let isBoss = confirm("Ты здесь главный?");

alert( isBoss ); // true, если нажата OK

## Итого

Были рассмотрены 3 функции браузера для взаимодействия с пользователем:

**Alert** показывает сообщение.

**Prompt** показывает сообщение и запрашивает ввод текста от пользователя. Возвращает напечатанный в поле ввода текст или**null**, если была нажата кнопка «Отмена» или **Esc** с клавиатуры.

**Confirm** показывает сообщение и ждёт, пока пользователь нажмёт OK или Отмена. Возвращает **true**, если нажата OK, и **false**, если нажата кнопка «Отмена» или **Esc** с клавиатуры.

Все эти методы являются модальными: останавливают выполнение скриптов и не позволяют пользователю взаимодействовать с остальной частью страницы до тех пор, пока окно не будет закрыто.

На все указанные методы распространяются два ограничения:

1. Расположение окон определяется браузером. Обычно окна находятся в центре.
2. Визуальное отображение окон зависит от браузера, и мы не можем изменить их вид.

Такова цена простоты. Есть другие способы показать более приятные глазу окна с богатой функциональностью для взаимодействия с пользователем, но если «навороты» не имеют значения, то данные методы работают отлично.

# Контрольные вопросы

1. Для чего предназначен оператор confirm?
2. Для чего предназначен оператор alert?
3. Для чего предназначен оператор prompt?
4. Какое окно называется модальным?
5. Опишите ограничения перечисленных методов.

# Задания

**Задание 1.**

Создайте страницу, которая спрашивает имя у пользователя и выводит его.

**Задание 2.**

Напишите простой сценарий, который отображает диалоговое окно с сообщением: "Привет, javascript!". Слова "Привет" и "javascript!" должны отображаться на разных строках сообщения.

**Задание 3.**

Создайте страницу, которая выводит окно с сообщением: «Нажмите ОК или Отмена" и двумя кнопками – «OK» и «Отмена», позволяя пользователю выбрать одну из них. С помощью метода alert() выведите название нажатой пользователем кнопки.

Задание 4.

Создайте страницу, которая сначала выводит окно с запросом: «Введите свое имя». После ввода пользователем имени на странице должно появиться окно с запросом подтверждения: «Введенное имя правильное?». И, наконец после того, как пользователь нажмет кнопку подтверждения «OK», должно появиться окно приветствия: «Здравствуйте, введенное\_имя». При решении задачи используются все три метода.

# Литература

**Диков, А.В.** Клиентские технологии веб программирования: JavaScript и DOM: учебное пособие / А.В. Диков. – СПб: Лань, 2020 – 124 с.

**Читанамбри, Кирупа.** Изучаем React / Кирупа Читанамбри – 2-е изд. – М.: Эксмо, 2019. 368 с.

**Хавербеке, Марейн.** Выразительный JavaScript. Современное веб-программирование. / Марейн Хавербеке – 3-е изд. – СПб.: Питер, 2019. – 480 с.:

Преподаватель Рогалевич А.В.

Рассмотрено на заседании цикловой

комиссии программного обеспечения

информационных технологий №10

Протокол № \_\_\_ от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Председатель ЦК\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Ю.Михалевич